



Les polygones



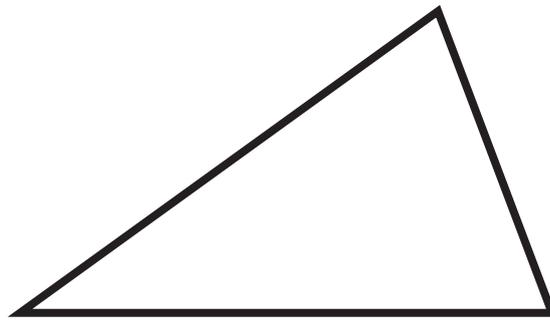
Un polygone est une région délimitée par une ligne brisée fermée.



Polygone à 3 côtés



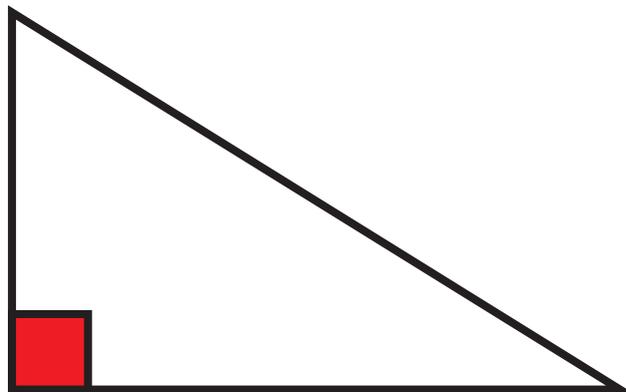
Le triangle

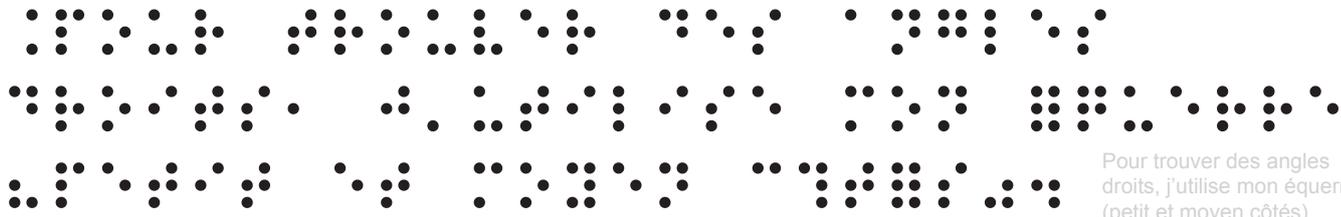


Le triangle rectangle



Un triangle rectangle est un triangle avec un angle droit.





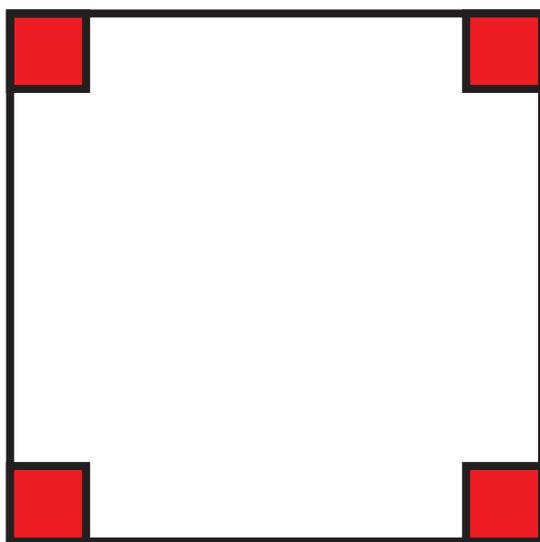
Pour trouver des angles droits, j'utilise mon équerre (petit et moyen côtés).



Polygone à 4 côtés



Le carré



Le rectangle

