

Surprise dans l'ISS

Escape Game

Thomas Pesquet a besoin d'un coup de main...

Déroulement du jeu

Scénario

La NASA a contacté Thomas Pesquet car il va réceptionner un ravitaillement spécial.

L'astronaute américain, Shane Kimbrough, va bientôt fêter son anniversaire (le 4 juin) et l'agence spatiale souhaite envoyer un super goûter surprise jusqu'à l'ISS.

Le cargo spatial de ravitaillement est arrivé il y a quelques minutes et Thomas doit se charger d'ouvrir le SAS pour récupérer le goûter pendant que Shane effectue des expériences à l'autre bout de la navette.

Celui-ci a demandé l'accès au laboratoire pendant une heure donc Thomas n'a pas beaucoup de temps.

Le seul problème, c'est qu'un câble s'est débranché. Thomas a pu le remettre, mais la communication avec la Terre est mauvaise et les appels qu'il reçoit pour lui donner le code à taper dans le SAS sont incompréhensibles.

La NASA décide donc de lui envoyer une série d'images pour lui indiquer le code d'accès grâce à des énigmes qu'il saura décoder.

Il a très peu de temps alors, la NASA a demandé de l'aide à quelques classes pour aller plus vite dans les énigmes et retrouver le code pour déverrouiller la porte avant que Shane ne se doute de quelque chose.

S'il y arrive, la NASA promet d'envoyer le même goûter surprise aux classes qui auront aidé l'astronaute.

Bon courage !

PS : Si vous utilisez le jeu avant le 4 juin, aucun problème. Si c'est après, forcément cela ne colle plus exactement avec la réalité mais le jeu reste faisable.

Message de Thomas :

Bonjour, votre professeur a dû vous expliquer que la NASA compte sur moi pour réceptionner le cargo avec le goûter surprise pour l'anniversaire d'un membre de l'équipe.

Mais nous n'arrivons pas à communiquer et je vais recevoir le code pour ouvrir le SAS grâce à des images comportant des énigmes.

Êtes-vous disponibles immédiatement pour me donner un coup de main ? Nous n'avons pas beaucoup de temps... Je compte sur vous, merci.

Thomas

Énigme 1

Calcule ces quatre opérations. Un des cinq résultats proposés au bout des câbles du n'est pas dans la ta liste de réponses. Retrouve cet intrus et regarde à quel chiffre il te mène.

$$2\,985 - 1\,693 =$$

$$3\,719 + 632 =$$

$$448 : 8 =$$

$$24 \times 36 =$$

Solution énigme 1 : voir fiche solution

Énigme 2

Chaque astronaute a pu emmener :

- 3 pantalons (un bleu, un noir un gris)
- 3 t-shirts (un rouge, un jaune, un vert)

Toutes les étiquettes ne seront peut-être pas utilisées

Nombres de tenues :

Multiplie par 2 et ajoute 3

Solution énigme 2 : voir fiche solution

Énigme 3

Dans l'espace, les liquides peuvent se déplacer en gouttes sans tomber par terre. Sauras-tu convertir ces contenances selon les consignes et placer des gommettes ou indiquer les réponses dans le tableau pour faire apparaître l'indice ?

A. $5\ 000\text{ cL} = \dots\text{ L}$

B. $76\text{ L} = \dots\text{ cL}$

C. $400\text{ cL} = \dots\text{ dL}$

D. $10\text{ dL} = \dots\text{ L}$

E. $6\text{ L} = \dots\text{ dL}$

F. $8\text{ L} = \dots\text{ cL}$

G. $2\ 500\text{ cL} = \dots\text{ dL}$

H. $15\text{ dL} = \dots\text{ cL}$

I. $3\text{ L } 2\text{ dL} = \dots\text{ dL}$

Solution énigme 3 : voir fiche solution

Énigme 4

Certaines machines utilisent des décompositions de nombres. Recompose ceux qui suivent et passe d'une case à l'autre en suivant l'ordre de tes réponses pour sortir du labyrinthe et trouver le bon nombre.

A. 3 m 4 c 8 d 1u

B. 2 000 + 500 + 90 + 3

C. $(5 \times 1\,000) + (2 \times 10) + 7$

D. 9 c 3 u 5 m 1 d

E. 70 + 5 000 + 2

F. $(8 \times 10) + (2 \times 1\,000) + (6 \times 100)$

G. 6 c 1 u 4 m

Solution énigme 4 : voir fiche solution

À ce stade, tu dois avoir tous les éléments nécessaires pour faire le bon code sur la porte du SAS. Mais les informations ne sont pas dans l'ordre.

Inscris les solutions des énigmes dans les bons cadres puis suis les chemins codés pour mettre les indices dans le bon ordre.